

**ỦY BAN NHÂN DÂN
TỈNH ĐẮK LẮK**

Số: **01482/QĐ-UBND**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Đắk Lắk, ngày **30** tháng **9** năm 2025

QUYẾT ĐỊNH

Tiếp nhận, bổ nhiệm giữ chức vụ Giám đốc Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng công trình giao thông và nông nghiệp phát triển nông thôn

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH

Căn cứ Nghị định số 115/2020/NĐ-CP ngày 25/9/2020 của Chính phủ quy định về tuyển dụng, sử dụng và quản lý viên chức; Nghị định số 85/2023/NĐ-CP ngày 07/12/2023 của Chính phủ sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 115/2020/NĐ-CP ngày 25/9/2020;

Căn cứ Quy định số 1348-QĐ/TU ngày 28/7/2023 của Ban Thường vụ Tỉnh ủy quy định về phân cấp quản lý cán bộ và bổ nhiệm, giới thiệu cán bộ ứng cử; Quy định số 1349-QĐ/TU ngày 28/7/2023 và Quy định số 2054-QĐ/TU ngày 19/12/2024 của Ban Thường vụ Tỉnh ủy quy định về tiêu chuẩn chức danh cán bộ;

Căn cứ Kết luận số 65-KL/TU ngày 30/9/2025 của Ban Thường vụ Tỉnh ủy về công tác tổ chức cán bộ;

Căn cứ Quyết định số 239-QĐ/TU ngày 30/9/2025 của Ban Thường vụ Tỉnh ủy về điều động cán bộ, công chức;

Theo đề nghị của Giám đốc Sở Nội vụ tại Tờ trình số 0425/TTr-SNV ngày 30/9/2025.

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Tiếp nhận, bổ nhiệm ông **Trần Tiến Đông**, Ủy viên Ủy ban Kiểm tra Tỉnh ủy giữ chức vụ Giám đốc Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng công trình giao thông và nông nghiệp phát triển nông thôn tỉnh Đắk Lắk. Thời hạn bổ nhiệm 05 năm, kể từ ngày ký Quyết định.

Điều 2. Lương và chế độ của ông Trần Tiến Đông thực hiện theo quy định hiện hành.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc Sở Nội vụ, Lãnh đạo Ban Quản lý dự án đầu tư xây dựng công trình giao thông và nông nghiệp phát triển nông thôn tỉnh Đắk Lắk, Thủ trưởng các cơ quan có liên quan và ông Trần Tiến Đông căn cứ Quyết định thi hành./. *bm*

Nơi nhận:

- Như Điều 3;
- TT Tỉnh ủy, TT HĐND tỉnh;
- Đảng ủy UBND tỉnh;
- Chủ tịch, PCT UBND tỉnh;
- BTCTU, UBKTTU;
- Sở Nội vụ;
- BQL DA ĐTXD CTGT và NNPTNT;
- Các phòng, đơn vị thuộc VPUBND tỉnh;
- Lưu: VT, NV (Mh_10).



CHỦ TỊCH

Tạ Anh Tuấn